



Strandkézilabda alapjai játékvezetés szempontjából

Szabályismertetés röviden (miben más...)

Miben más?

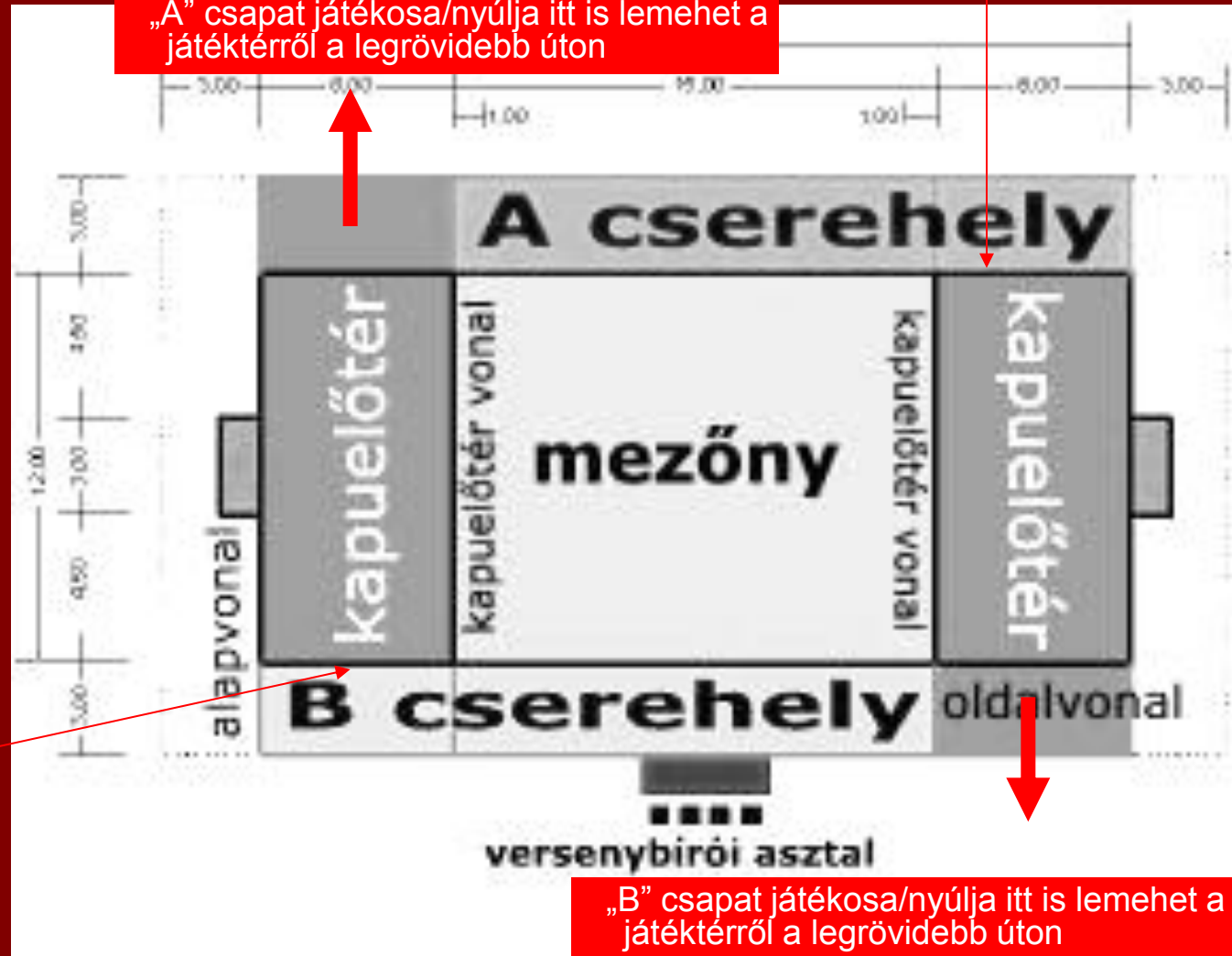
- Játéktér
- Játékosok száma
- Speciális körülmények
- Sorsolás
- Játékidő
- Kezdés feldobással
- Csere
- Kapus/„Nyúl”
- A győztes eldöntése
- Aranygól
- 1 vs 2 pontos gól
- „Szétlövés”
- Büntetések
- Kiállítás időtartama
- Labda
- Gól utáni kezdés
- 3m -> 1m
- Holtidő
- Büntetődobás

Játéktér

- Mérete (27x12m)
- Hatos
- Vonalak
- Cserehely

„A” kapus itt léphet
BE

„A” csapat játékosa/nyúlja itt is lemehet a
játékterről a legrövidebb úton



B kapus itt léphet
BE

„B” csapat játékosa/nyúlja itt is lemehet a
játékterről a legrövidebb úton

Speciális körülmények

- **Homok**
- **Strand**
- **Napsütés**
- **Jókedv, buli (?), alkohol...**
- **Számozás (felszerelésen, testre felírva)**
- **Felszerelés (játékos, játékvezető, hivatalos személyek)**

játékosok, hivatalos személyek öltözéke eltérő kell legyen az ellenféltől (hivatalos személyeké még a saját játékosokétól is). Külön 4. számú melléklet a sportfelszerelésről!

- **Cserehelyen térdelés**

Játékosok

- **Nevezve a jegyzőkönyvben max. 10 fő**
- **Kezdés min. 6 fővel**
- **Játéktéren 3+1**
- **4 fő alá -> mérkőzés félbe szakítása, másik csapat a nyertes**

Sorsolás

- **Pénz/síp vagy „kő-papír-olló”**
- **Sorsolást nyerő -> térfelet (amit cserélünk félidőben) vagy cserehelyet (amit nem cserélünk félidőben)**
- **Szétlövésnél sorsolást nyerő -> ki kezdje vagy kapu**

Bárki a játékra jogosultak közül sorsolhat (nem csak a csk). EZ MÁR NEM ELTÉRÉS A TEREMTŐL!!!

Játékidő

- **2x10 perc 5 perc szünettel (+esetlegesen „Szétlövés”)**
- **Lehetőleg a zsűri mérje az időt (utolsó 1 percknél jelzés csapatoknak)**

Kötelező a time-out:

- Kiállításnál, kizárásnál és végleges kiállításnál
- 6 méteres dobásnál
- Holt idő kérésnél
- Időmérő vagy versenybíró jelzésnél (+jv. megerősítése nélkül is meg kell állítani az órát; minden ezt követő akció érvénytelen, kivéve a személyes büntetéseket)
- 17:9 szabály szerinti játékvezetői egyeztetésnél
- Hivatalos személy kiállításánál

Kezdés feldobással

- **Különös jelentősége: aranygólnál! (inkább javítani, ha nem sikerül!)**
- **3 méter!**

Csere

- Cserehely hossza
- Kapus/nyúl cseréje
- Gyors cserék
- Támadó- , védekező játékosok
- Lendület miatt az ellenfél kapuelőterén keresztül hagyja el a játékos a játékteret
-> rugalmasan

Sérülés esetén 2 személy léphet a játéktérre a hivatalos személyek közül, ha ezt megsértik, szabálytalan csereként kell büntetni. Ha az ilyenkor belépő hivatalos személy nem a sérülttel foglalkozik, sportszerűtlen viselkedésért büntetni kell (EZ MÁR NEM ELTÉRÉS A TEREMTŐL!!!)

Kapus/„Nyúl”

- Bármennyi játékos kapus a cserehelyen (megkülönböztetőben), cserélhetőek (szétlövésnél csak egy kapus a játéktéren!)
- Kapusgól 2 pontot ér
- Kidobásból is gól (2 pont)
- Kapus cseréje (be-mindig érintve a saját kapuelőterét!!)
- Előbb csere és csak utána labda játékba hozása (ld. pl. bedobás)
- Labda játékba hozása: a „védő” kapus mindig

Kapus kitüntetett felelőssége, ha elhagyja a kapuelőteret és kontaktusba kerül a támadóval. Normál játékidőben: progresszív büntetés. Szétlövésnél: 6 méteres és kizárás. DE (!): ha támadónak lett volna ideje és módja kikerülni a kapust, akkor támadót kell ítélni.

Kapus viselkedése a kapu-előtérben:

- ha a lövő játékos felé ugrik, hogy azt megfélemlítse, akkor 6 méteres és kiállítás az ítélet,
- ha ekkor még fizikailag is érintkeznek, akkor 6 méteres és kizárás az ítélet.

Győztes eldöntése

- **Gólok/pontok**
- **Féldőnként nyertes csapat (1:0, 0:1)**
- **Végeredmény 2 féldő után: 2:0, 0:2, 1:1**
- **1:1 -> szétlövés következik (és végeredmény ezután: 2:1, 1:2)**

Aranygól

- **Féldőnként nyertes kell**
- **Féldőben döntetlen az állás -> aranygól**
- **Feldobás után az első pontig**
- **Kiállított játékos(ok) visszajöhetnek**
- **3 méter játékvezetői labdánál!**

1 vs. 2 pontos gól

- „Látványos gólok” 2 pontot érnek
 - Légpaszos gól (kínai)
 - Forgásból (piruett) 360 fok
- 6 méteresből elért gólok 2 pontosak
- Kapus (nyúl) által gólok 2 pontosak

„Szétlövés”

- 5-5 játékra jogosult (ha nincsenek 5-en, akkor kevesebb dobás)
- Szabályosan kell elérni a gólt (lépés, kapuelőtér megsértése...)
- Labda homokot ér, vége a támadásnak
- Kapus vagy indít, vagy kapura dobhat közvetlenül
- Védő kapus kijövedele!!! (egyforma esély mindkét félnek; van támadó)
- Kapus szabálytalan (ütközés a támadóval):
 - 6 méteres + kizárás
- 6 méteres esetén BÁRKI JÁTÉKRA JOGOSULT DOBHATJA
- 5-5 lövés után, ha nincs győztes: térfél és dobási sorrend csere
- Szétlövés alatt minden mezőnyjátékos a cserehelyen.

Büntetések

- Sárga lap nincs (szóbeli előfigyelmeztetés lehetséges)
- Időleges kiállítás (max. 2, 2. kiállítás=kizárás)
- Kizárás (van time-out) (játékvezető megsértéséért írásbeli feljelentés)
- Végleges kiállítás helyett KIZÁRÁS + ÍRÁSOS JELENTÉS

A progresszív büntetésekre kiemelten figyeljünk. A strandkézilabda keménysége nem szabad olyan mértékű legyen, mint a teremben való játék. Hamarabb büntetni a test elleni játékot. +A speciális körülmények (jókedv, strand, buli....) sem engedhetik meg a túlzott dumálást.

Kiállítás időtartama

- Kiállítás kezdete: játékfolytatásra adott sípjeltől
- Következő labdabirtoklás-váltásig
- Letelik aranyólnál, félidők végén
- Járulékos büntetés (lehet kevesebb játékosal támadni)!
- 6 m + kiállítás
 - Gól esetén visszajöhet
 - Nem gól, de a vétkes csapathoz kerül a labda: labdabirtoklás-váltás, tehát visszajöhet a kiállított
 - Nem gól és visszakerül a labda a dobó csapatához: kiállítás nem ér véget a vétkes csapatból (nem történt labdabirtoklás-váltás)

Labda

- **4 labda (1 játékban, 1-1 kapuk mögött KÖZÉPEN, 1 zsúriasztalnál)**
- **Egyforma esélyeket biztosítani a cserelabdák hozzájutásához**

Gól utáni kezdés

- **Kidobás=„kezdődobás”**
- **Közvetlen gól érhető el belőle**
- **Másik kapus idő előtti befutása (kiállítás + 6 m-es)**
- **Kapuskidobás szabálytalan akadályozása (belép támadó kapuelőterbe)
-> kiállítás**

3 m vs. 1 m

- **Játékvezetői labda – 3 méterre**
- **Többi dobás 1 méterre**
- **Kapus min. 1 méterre a kapuelőtér-vonaltól 6 méteresnél**
- **„sarok”- 1 méterre a kapuelőtér-vonaltól**
- **Szabaddobás 1 méterre a kapuelőtér-vonaltól**

Holtidő

- **Speciális körülmény (egyik cserehely messzebb)**
- **Zöld kártya időkérésnél – magasba emelés**

Büntetődobás

- 6 méteres
- Time-out kötelező
- 2 pontos gól
- Belülvédekezés vagy nem (sáncolás a kapuelőtér felett)
- Járulékos büntetés
- Előnyszabályt alkalmazni kell és nem rögtön 6 méterest adni

Egyéb eltérések

- Kapuelőtérben fekvő, guruló labda megjátszható
- Cserehely rendje:

4 hivatalos személy lehet, de 2 maradhat a cserehelyen, a másik kettő a biztonsági zónában, és csak játékvezetői engedéllyel léphetnek a játéktérre (pl. elsősegélynyújtás)

– Egy hiv. személy állhat (hiába a homok) (fokozatos, tudatos kezelés)

az „A” hivatalos személy felelős azért, hogy csak játékra jogosultak lépjenek a játéktérre, ő büntetendő, ha ebben szabálytalanság történik (EZ MÁR NEM ELTÉRÉS A TEREMTŐL!!!)

- Van passzív (jelzés is) („ziccerben” nem kapura ->jelzés !) – alkalmazás, mint teremben

HIVATALOSAN SEM ELTÉRÉS MÁR: támadó kapuelőtér-megsértése esetén kapus kidobás következik. Figyelem: a támadásnál védő kapus kötelessége elvégezni a kapus kidobást

Játékvezetők helyezkedése

(cserék követése miatt)



Játékvezetők helyezkedése

(cserék követése miatt)



Játékvezetők helyezkedése

(szétlövéskor)



Szép nyarat, jó mérkőzéseket!

